



PROGRAM PRAKTYK STUDIÓW STACJONARNYCH I-go STOPNIA- INŻYNIERSKICH KIERUNKU INFORMATYKA

Czas praktyki

Praktyka trwa 4 tygodnie (160h). Realizacja praktyki odbywa się w czasie wolnym od zajęć w miesiącach: lipiec, sierpień, wrzesień.

Praktyka zawodowa jest zaliczana do przedmiotów obowiązkowych w semestrze IV - 3-5 letnich studiów inżynierskich. Forma zaliczenia – ocena.

Miejsce praktyki:

Realizacja praktyki zawodowej zależy będzie od możliwości i zakresu działalności przedsiębiorstwa. Typowymi z racji istniejącego zakresu prac byłyby ośrodki obliczeniowe, instytucje i przedsiębiorstwa zajmujące się tworzeniem i eksploatacją oprogramowania komputerowego. Ponadto praktykę można odbywać wszędzie tam, gdzie potrzebna jest fachowa wiedza informatyczna w zakresie instalowania, uruchamiania i prowadzenia baz danych i systemów oprogramowania użytkowego dla rozmaitych zastosowań.

W związku z powyższym istnieje możliwość swobody w doborze kolejności prac, a nawet dobierania zakresu zagadnień tematycznych do możliwości przedsiębiorstwa. Należy mieć jednak na uwadze również realizowanie w jak największym stopniu założonych celów kształcenia.

Przewidziana programem nauczania praktyka zawodowa powinna głównie odbywać się na stanowiskach, na których w przyszłości będzie pracował specjalista informatyk, a w szczególności administrator, analityk, projektanta czy programisty. W przypadku przedsiębiorstw sprzedających sprzęt komputerowy, użytkujących komputery czy punktów serwisowych sprzętu komputerowego praktykanci powinni mieć możliwość konfigurowania stanowisk komputerowych, konfigurowania sieci, testowania i diagnozowania sprzętu komputerowego, rozbudowywania i udoskonalenia zestawów komputerowych poprzez wymianę elementów.

Cel praktyki:

Celem praktyki jest weryfikacja wiedzy teoretycznej zdobytej w czasie Studiów jak również zapoznanie Studentów z wymaganiami przyszłych pracodawców oraz procedurą przyjęcia do pracy oraz zdobycie doświadczenia w pracy zespołowej poprzez



zapoznanie Studentów z komercyjnym zastosowaniem systemów informatycznych, z obsługą i zasadami konserwacji sprzętu informatycznego wykonując zadania inżynierskie informatyczne, w tym testów specjalistycznych.

Praktyka powinna uzupełniać program nauczania przez stworzenie możliwości poznania rzeczywistych zastosowań informatyki i organizacji prac informatycznych w przedsiębiorstwach, jak i na rzecz użytkowników lub zleceniodawców zewnętrznych na poziomie i w zakresie wiadomości i umiejętności odpowiadającym treściom programu nauczania. Powinna przekazywać technologię informacyjną w praktyce.

W wyniku zorganizowanego procesu nauczania podczas praktyk Student powinien umieć:

- Scharakteryzować wymagania przyszłych pracodawców dotyczące zasad pracy zespołowej, zarządzania jakością i wykorzystania nowych trendów rozwojowych w wybranych działach informatyki.
- Potrafić zrealizować harmonogram prac wykorzystując właściwe metody i narzędzia informatyczne.
- Potrafić opracować i omówić uzyskane wyniki zleconych prac, mając świadomość wpływu podejmowanych czynności na pracę zespołu.
- Scharakteryzować strukturę organizacyjną przedsiębiorstwa oraz służb informatycznych w przedsiębiorstwie,
- Rozróżnić rodzaj działalności,
- Zorganizować własne stanowisko pracy w zakresie przetwarzania informacji,
- Dobrać konfigurację sprzętu i oprogramowania komputerowego dla różnych zastosowań,
- Testować i diagnozować sprzęt komputerowy,
- Rozbudować i udoskonalić zestaw komputerowy poprzez wymianę elementów,
- Posłużyć się gotowymi pakietami oprogramowania użytkowego i narzędziowego,
- Zebrać dane dla systemów przetwarzania informacji,
- Przedstawić zweryfikowane i przetworzone dane w sposób graficzny posługując się programami użytkowymi,
- Zorganizować i wykonać prace w zakresie usług informatycznych dla użytkowników lub zleceniodawców z własnego zakładu lub spoza przedsiębiorstwa,
- Projektować i zakładać bazy danych na użytek przedsiębiorstwa,
- Administrować bazami danych i systemami przetwarzania informacji w przedsiębiorstwie informatycznym,
- Korzystać z zasobów ogólnosiwiatowej sieci komputerowej INTERNET i poczty elektronicznej



- Obsłużyć lokalne sieci komputerowe i nadzorować ich pracę*,
- Wykorzystywać multimedialne technologie informacyjne*,
- Tworzyć zaawansowaną grafikę komputerową i wizualizacje*,
- Wykorzystywać w praktyce programowanie stron WWW*.

Zaliczenie praktyki

Zaliczenie przedmiotu „Praktyka zawodowa” odbywa się na podstawie podpisanego porozumienia, potwierdzenia odbycia praktyki oraz uzyskania pozytywnej oceny z przedstawionego opiekunowi sprawozdania z odbytej praktyki (Dziennik Praktyk Zawodowych, w którym odnotowuje tematy wykonywanych prac, opisy czynności oraz opisy rozwiązywanych zadań).

Uwagi dodatkowe:

Opiekunem powinien być pracownik mający dobre profesjonalne kwalifikacje informatyczne.

Przed przystąpieniem do zajęć Praktykant powinien być przeszkolony w zakresie obowiązujących przepisów oraz zasad bezpieczeństwa i higieny pracy.

25.03.2013, Manta Chodyka

Data i podpis opiekuna kierunkowego praktyk

* Należy uwzględnić specjalność na kierunku Informatyka, jaką wybrał Praktykant